



PROPOSITIONS DE STAGE

- *AU SEIN D'UNE EQUIPE DE RECHERCHE LEADER EN TRAITEMENT D'IMAGE NUMERIQUE,*
- *PARTICIPEZ AU DEVELOPPEMENT DE LOGICIEL GRAND PUBLIC*

stages DEVELOPPEMENT LOGICIEL (H/F)

6 MOIS (4 minimum)

Contexte

DxO Labs (www.dxo.com), société éditrice de logiciels spécialisés dans les technologies d'amélioration de l'image numérique, développe et commercialise des produits sur les marchés de la photographie et de la téléphonie mobile. Ces derniers s'adressent aussi bien directement au professionnel ou l'amateur avertis possédant un boîtier reflexe haut de gamme, qu'indirectement au grand public par l'intermédiaire des fabricants de d'appareils photo numérique compact ou caméraphones ayant retenu le savoir-faire DxO.

Sujets

Au sein de l'équipe de développement Mac vous aurez pour mission de participer au développement de l'interface de la prochaine version de DxO Optics Pro et à l'intégration d'algorithmes de traitement d'images. Dans ce cadre, vous serez amené à travailler sur des éléments d'interface personnalisés et à développer certains aspects fonctionnels du logiciel.

Profil :

- Bonne connaissance des environnement de développement sous MacOS X (Xcode, Interface Builder).
- Bonne connaissance des API Cocoa et des langages Objective-C et C++.
- Une expérience de développement, plus précisément basée sur les bindings, est un plus.

Aptitudes personnelles :

- Rigoureux, dynamique et autonome, vous savez gérer efficacement les priorités.
- Capacité à travailler en équipe
- Vous souhaitez vous impliquer activement dans une petite équipe dont la culture est basée sur la réactivité et les projets innovants.
- Idéalement, vous êtes passionné par la photographie.

Stage basé à Boulogne (92)

Contact : recruit0830@dxo.com